

## 11/23 第 11 週

### ◎組長與組員進度:

利用 Heroku 雲端服務，伺服各分組的期末專題倉儲中的動態程式，並與 Github 倉儲內容保持自動同步。

#### \*步驟：

- 1.先創一個 heroku 的帳號
- 2.登入後,按 new → create new app →名字打 cadp2018-ag2-m2
- 3.先去 start.bat 路徑設定 %Disk%:\heroku\bin;
- 4.在從命令列打 heroku--version→ heroku login
- 5.再從 settings 找到 <https://git.heroku.com/cadp2018-ag2-m2.git> 的網址
- 6.至 <https://github.com/mdecadp2018/finalproject-ag2> fork 自己的帳號
- 7.git clone <https://github.com/mdecadp2018/finalproject-ag2> 至 tmp 底下的資料夾 ag2
- 8.git clone <https://git.heroku.com/cadp2018-ag2-m2.git> 至 tmp 底下的資料夾 ag2-m2
- 9.將 ag2 資料夾中的檔案複製到 ag2-m2 的資料夾中
- 10.git add .→ git commit -m""→git push

## 11/30 第 12 週

### ◎組長與組員進度:

#### A.組長:

將網站的版面架構好,並將簽到表補上。(by 22)

#### \*步驟:

introduction 介紹:(a)專題名稱(b)members 組員

course 課程:每週組別學習紀錄

onshape:翻譯網站內容,用法

independent study 自主學習:組員自主學習進度與內容

issue & solution 問題與解決方法:各組遇到的問題與如何解決問題

experience 心得:各組組員分組專題後的心得感想

attend & absence 出缺席:記錄各組出席狀況

↑把上述列出的項目加入網站

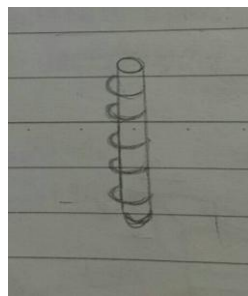
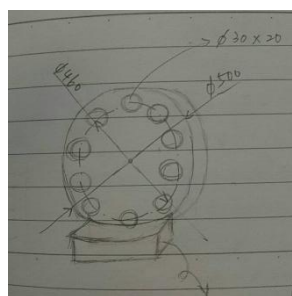
#### B.各組員:

討論要做的項目為鋼球運動系統,並上網找資料。

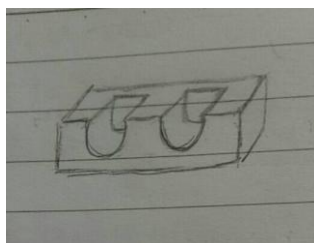
<https://www.youtube.com/watch?v=3OGyLHu24rk>

以上述網址為出發構想開始設計想加入系統內的物件。

(by 01,05,11,18,50)



←可以讓球上升的裝置(by 05)



←可以接球的裝置(by 05)

## 12/07 第 13 週

### ◎組長與組員進度:

#### A.組長:

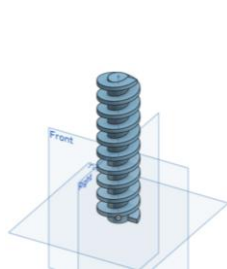
- 1.利用 **google docs** 邀請各個組員進入編輯。
- 2.開始編寫期末報告,對報告進行排版及編輯。
- 3.分配組員工作,記錄各組員的工作項目及進度。  
(by 22)

#### \*步驟:

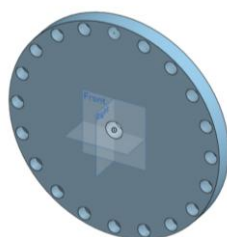
在共用合作功能裡輸入同樣有 **Gmail** 帳號之人的電子郵件地址,邀請組員共同參與,編輯同一份文件,組員若要進行編輯或檢視,只要登入就能開始存取。

#### B.組員:

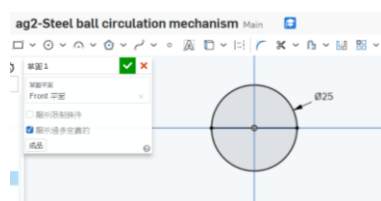
- 1.開始進行 **onshape** 電腦繪圖,開啟共享讓組員共同編輯。(by 18)



←旋轉階梯



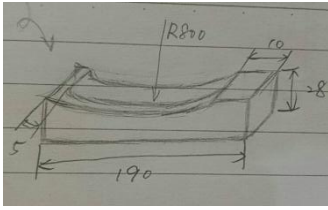
←使球上升的裝置



←設計圓球大小

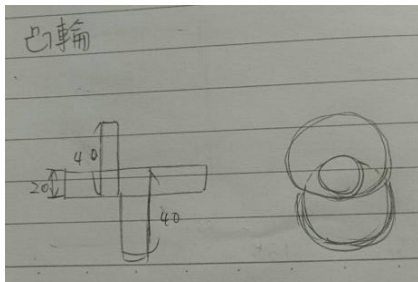
- 2.構想設計圖及思考如何加入其他裝置:

- (1)加入以凸輪驅動的裝置(by 01,11,50)
- (2)在類似彈珠台的裝置加入旋轉軸心,使球可以分 2 種不同的軌道行動(by 01,11,50)
- (3)設計集球處的弧度並繪製草圖(by 05)

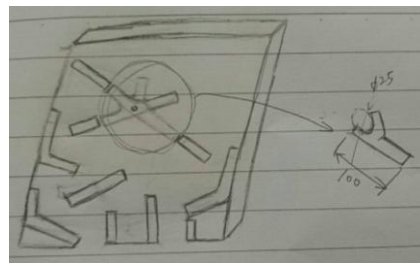


→集球處弧度設計

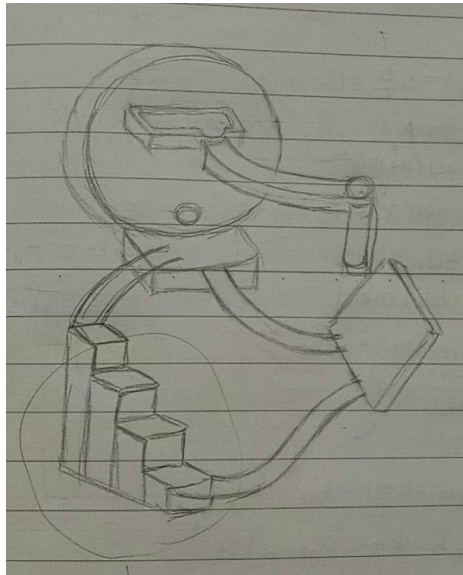
(4)手繪出構想設計圖(by 05)



↑凸輪驅動的裝置設計



↑加入旋轉軸心



←整體設計圖

## 12/14 第 14 週

### ◎組長與組員進度:

#### A.組長:

- 1.了解 V-rep 的用法
- 2.找凸輪的設計資料,並與組員討論

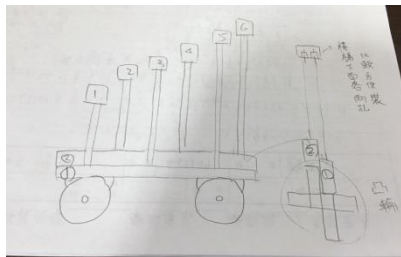
[https://www.instagram.com/p/BrWRJc6nrh-/?utm\\_source=ig\\_share\\_sheet&igshid=xsae82teciwg](https://www.instagram.com/p/BrWRJc6nrh-/?utm_source=ig_share_sheet&igshid=xsae82teciwg)

- 3.與組員討論設計圖的配置有無問題

(by 22)

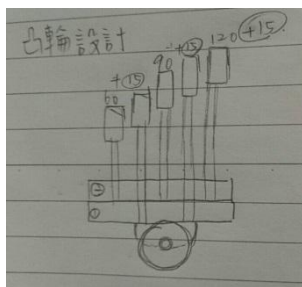
#### B.組員:

- 1.設計凸輪如何運轉可以讓階梯上下活動,並畫出設計草圖(by 18)

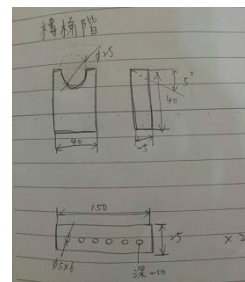


←凸輪設計草圖

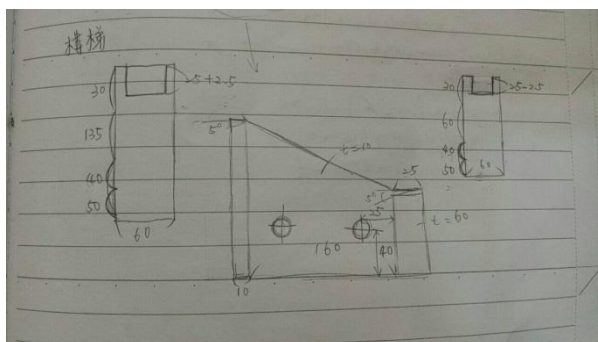
- 2.設計部分零件尺寸並畫出設計草圖(by 05)



←樓梯桿長設計



←階梯設計



←樓梯外框設計

- 3.協助組長了解 V-rep (by 01,11,50)

## 12/21 第 15 週

### ◎組長與組員進度:

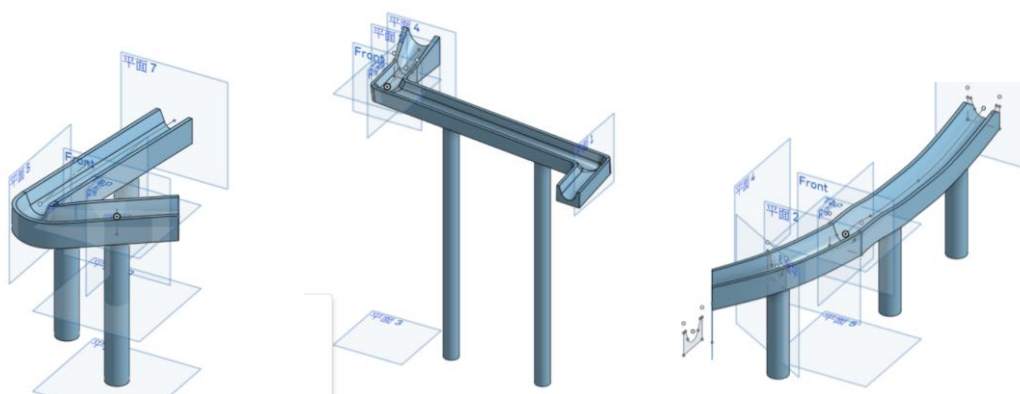
#### A.組長:

監督組員進度及幫助各組員完成工作,排除困難。

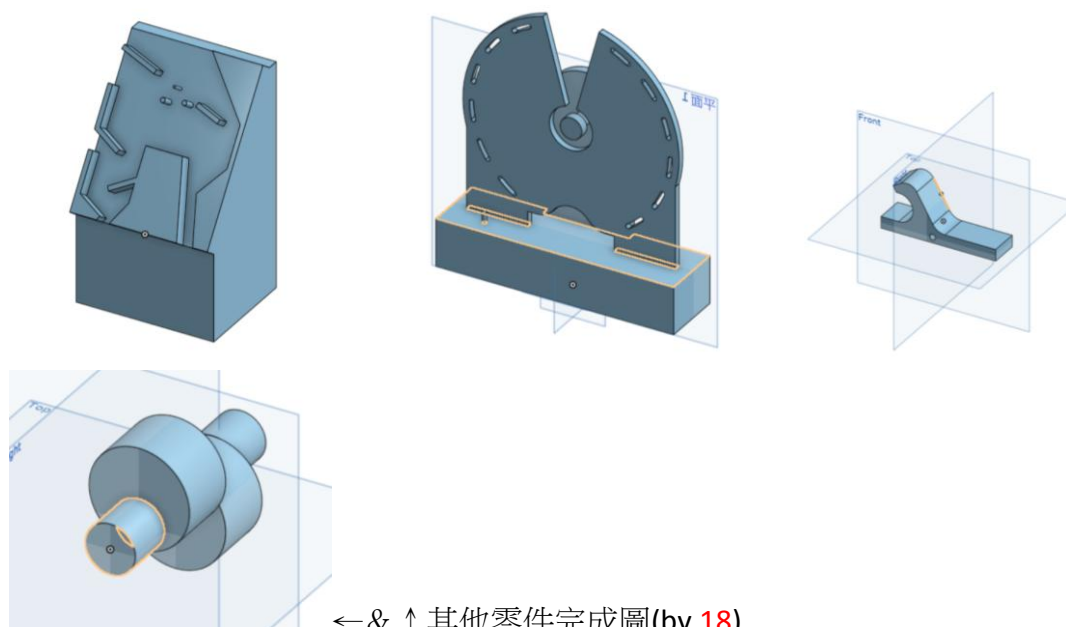
(by 22)

#### B.組員:

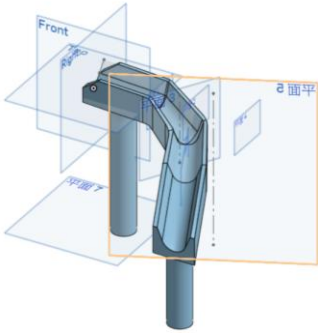
將每個部分的電腦繪圖完成,並組裝。



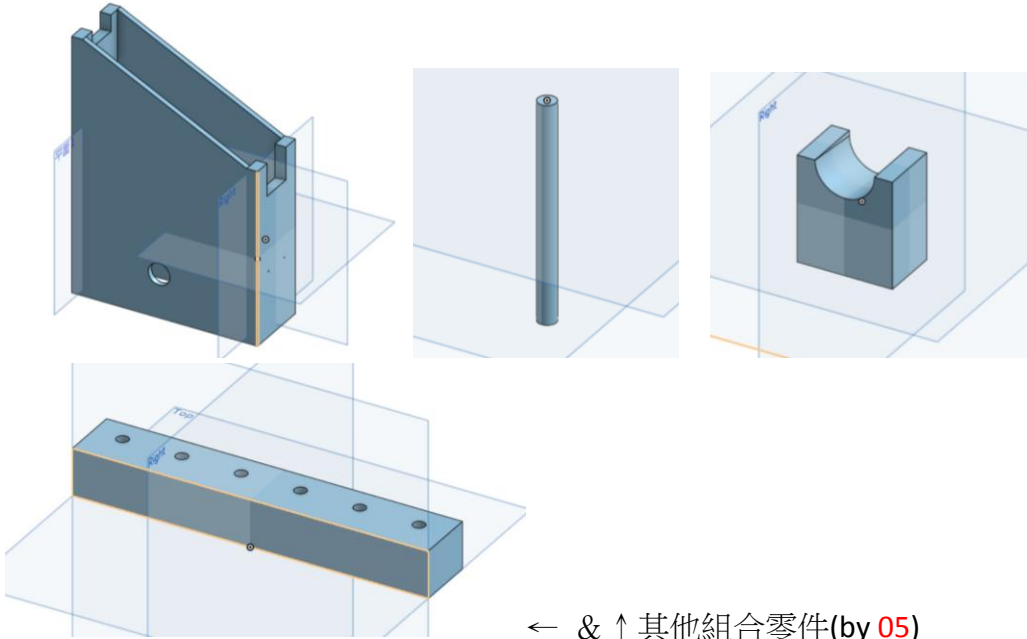
↑ 各軌道之完成圖(by 18)



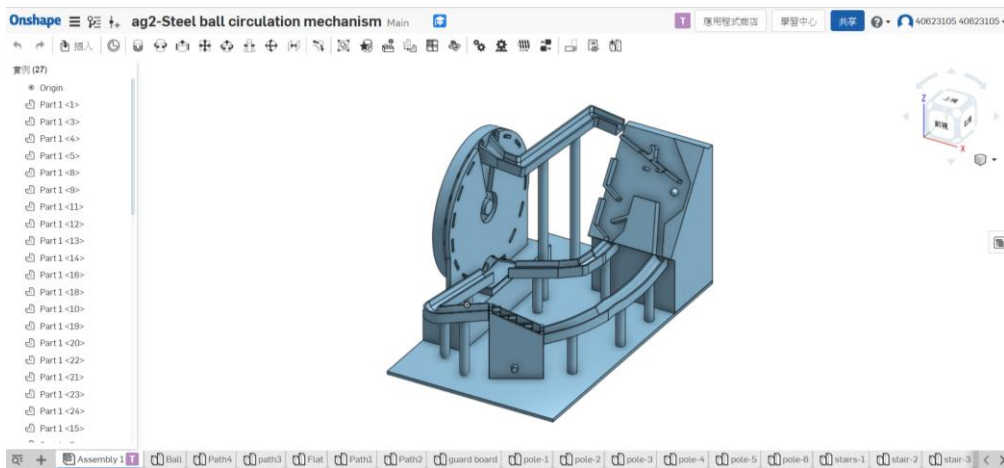
←& ↑ 其他零件完成圖(by 18)



←軌道完成圖(by 05)



← & ↑ 其他組合零件(by 05)



↑ 組合圖(by 18,05)